



Well Integrated Athlet

Автоматизация учета спортсменов

О компании ART OF WEB

- основана в 2005 году;
- более 220 веб-проектов в России и за рубежом различного масштаба и значимости;
- более 60% клиентов компании с 2005 года обратилась по рекомендации;
- технологии контроля качества и сроков выполнения проектов;
- гибкие методики подхода к разработке, способность перестраивать платформу под возникающие нужды клиента на любом этапе работ.

Опыт работы в спорте



<http://wrestrus.ru>

<http://wrestrus.ru/media/2011famecube/>

<http://artofweb.ru/portfolio/wrestrus.ru/>

«Журналистская братия»
лучший спортивный сайт
2010 года



ATHLET

<http://artofweb.ru/portfolio/athlet.wrestrus.ru>

- Коммуникация с СМИ (yandex-новости и др),
 - Поддержка в социальных сетях,
 - Персоналии (спортсмены/представители СМИ/руководящие органы/болельщики),
 - Региональные представительства (карты школ, адреса организаций, информация о турнирах, новости),
 - Турниры (новости, фото, результаты, места проведения, туры, билеты, спонсоры),
 - Учет спортивных достижений (личные, командные, статистика),
 - Фото/видео банки,
 - Он-лайн конференции,
 - Платные сервисы (SMS-сервисы и др.),
 - Внутренняя переписка (комментарии фото/видео, пожелания спортсменам),
 - Трансляции спортивных состязаний он-лайн,
 - Календарь мероприятий,
 - Отчеты,
 - Рассылки.
-
- Он-лайн трансляций новостей олимпийских игр (2008,2010),
 - Графическое оформление.
-
- Учет спортсменов (персональные данные, достижения, приёмы/силовые качества),
 - Учет документов,
 - Учёт посещения плановых мероприятий (сборов и др.),
 - Учёт тренерского состава,
 - Учёт результатов допинг-проб,
 - Учёт травм и других медицинских показателей,
 - Учёт дисциплинарных показателей и др.,
 - Формирования отчётов,
 - Мониторинг в реальном времени.



WRESTDAG.RU

<http://wrestdag.ru>

- Карта стадионов/график спортивных событий,
- Веб-сайт,
- 3D панорамы,
- Видео банки данных,
- Фоторепортажи,
- Учет документов.

- Персоналии (спортсмены/представители СМИ/руководящие органы/болельщики),
- Региональные представительства (карты школ, адреса организаций, информация о турнирах, новости),
- Турниры (новости, фото, результаты, места проведения, туры, билеты, спонсоры),
- Учет спортивных достижений (личные, командные, статистика),
- Фото/видео банки,
- Сетка результатов состязаний,
- Спортивная социальная сеть,
- Поддержка в социальных сетях,
- Форум болельщиков,
- Регионы,
- События.

Опыт работы с ФК



<http://fc-anji.ru>

<http://artofweb.ru/portfolio/fc-anji.ru-smo/>

http://vkontakte.ru/fc_anji_ru

<http://www.facebook.com/anjifc>

**Событие №1 -
электронного Дагестана
по версии газеты
Дагестанская Правда**

- Он-лайн трансляции матчей, интервью,
- Организация коммуникации посредством социальных сетей,
- Он-лайн радио,
- Фотобанки,
- Учёт спортсменов (статистика, рейтинги, фото- видео- банки),
- Текстовые трансляции,
- Текстовые трансляции для iOS (**new**),
- Интеграция со СМИ (Яндекс-новости и др.)
- Он-лайн общение на веб-портале,
- Веб-камеры билетных касс,
- Магазин сувенирной продукции,
- Комьюнити болельщиков,
- Он-лайн конференции со спортсменами,
- Мобильная версия,
- Конкурс прогнозов,
- Взаимодействия с фанатскими движениями клуба (проведение конкурсов, организация мероприятий, коммуникации с управлением и игроками ФК),
- Автоматизация управленческого учёта управления процессами ФК.

1. Введение

wiAthlet — Инновационное решение сбора и учета спортивных показателей спортсменов. Решение основано на системе учета **Athlet** с внедрением передовой технологии Well Integrated (система wiFrame). Суть технологии состоит в реализации тесной взаимосвязи системы учета **Athlet** и конечных пользователей, путем применения переносных электронных планшетов. Это позволит решить проблему оперативного и точного сбора необходимых данных. Преимущества решения Well Integrated:

- Мониторинг показателей спортсменов в реальном времени;
- Мониторинг активности тренеров;
- Упрощение работы тренеров с массивом данных — статистики, медицинских показателей и др.;
- Упрощение процесса сбора данных;
- Избавление от устаревших и неэффективных способов хранения данных.

2. Система wiFrame

Система wiFrame является уникальной отечественной разработкой в области предоставления современных информационных услуг для широких слоев населения и профессионалов с минимальными требованиями к их квалификации как пользователей компьютера и Интернет.

В основе системы wiFrame лежат следующие принципы:

- Использование планшетов вместо компьютеров.
- Разделение информации для разных групп пользователей (каждый пользователь получает на планшет персонализированную информацию).
- Решение проблемы человеческого фактора осуществляется за счет максимально дружелюбного интерфейса.
- Основным принципом предоставления услуги является принцип **click-to-service**, что означает получение доступа к информации минимальным количеством нажатий клавиш на экране.
- В системе реализован 100% контроль всех действий пользователей.

Успешные применения wiFrame связаны с решением любых проблем человеческого фактора при доступе человека к информационным ресурсам и услугам.

В состав системы wiFrame входят следующие компоненты:

- Совокупность планшетов разного типа, используемой транспортной среды передачи данных и функциональных свойств.
- Сервера wiStore, который обеспечивает среду формирования, реализации, поддержки и контроля качества новых информационных услуг.
- Классификатора услуг, обеспечивающего каркас предлагаемых услуг.
- Совокупности бизнес-процессов, обеспечивающих формирование и обслуживание новых информационных услуг.
- ИТ-система, обеспечивающая функционирование и работу сервера wiStore.

Система wiFrame существенно влияет на социальную, экономическую, политическую и культурную жизнь. Отказ от Интернета (хаотическая система, подверженная любым внешним воздействиям) в пользу Интранета (полностью подготовленная система), позволяет координировать и структурировать социальную компоненту. Вокруг проекта объединяется определенное деловое сообщество, заинтересованное в прогрессивном и положительном развитии. Проект wiFrame

позволяет собирать разнородную социальную компоненту в единое целое для реализации тех или иных временных и постоянных задач.

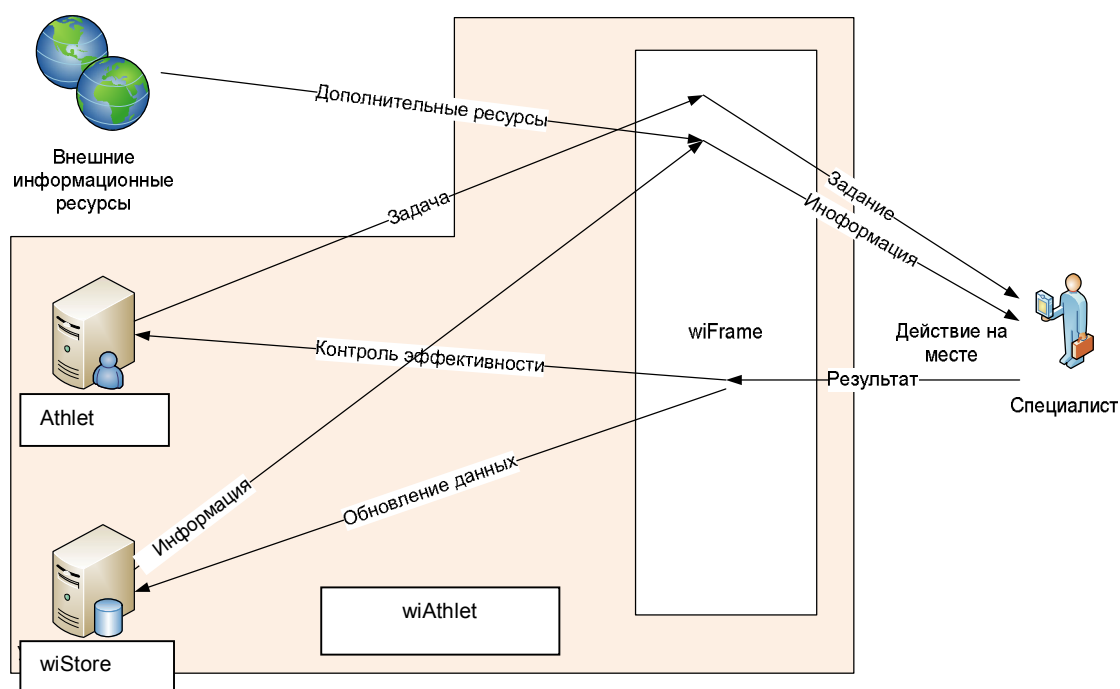
Варианты использования системы wiAthlet в процессе массового мероприятия

Потенциал системы **wiAthlet** в области координации и согласования действий коллективов людей может быть эффективно использован в процессе организации массового мероприятия. Система **wiAthlet** может быть успешно применена для решения следующих задач:

- Координация действий персонала в части обеспечения массового мероприятия (Планшет обслуживания).
- Создание системы гостевых планшетов для обеспечения гостей информацией, проводимом мероприятии, событиях, организации регистрации и пр. (Гостевой планшет).
- Создание системы управления мероприятием.
- Создание системы оповещения и передачи информации о ходе мероприятия.

Обеспечивая постоянную связь специалиста через терминал с системой **Athlet**, система **wiAthlet** позволяет создать основу для интерактивного взаимодействия между системой **Athlet** и отдельным работником, что является ключевым фактором для эффективного внедрения систем информационной системы **Athlet**.

Интерактивное взаимодействие позволяет сделать систему **Athlet** динамичной и процесс-ориентированной. Одновременно с этим осуществляется временная интеграция различных подсистем **Athlet** (различных учетных систем, систем хранения корпоративной информации, внешних информационных ресурсов) для выполнения отдельной задачи специалистом. Таким образом, система оказывается не только процесс-ориентированной, но и человек-ориентированной, что позволяет поднять уровень значимости труда отдельного работника и повысить уровень его ответственности.



Планшет персонала системы Athlet

Предлагается оснастить тренерский состав спортивной организации планшетами (далее абонентскими устройствами). С помощью абонентских устройств, тренеры должны осуществлять съём показателей спортсменов непосредственно на мероприятии (тренировке, сборах, соревнованиях, диспансеризации). Данные показатели в реальном времени поступают в существующую систему **Athlet**.

Абонентское устройство будет подключено к новостному каналу (RSS), транслирующему новости веб-сайта спортивной организации, что позволит обеспечить оперативное оповещение тренерского состава о всех важных событиях.

Возможна реализация сервиса моментальной рассылки сообщений тренерскому составу (как отдельным тренерам, так и всему тренерскому составу).

Абонентское устройство также обладает рядом дополнительных бесплатных сервисов, которые могут быть полезны тренерскому составу (доступ к веб-сайту спортивной организации, заметки, ежедневник, радио, погода и другие).

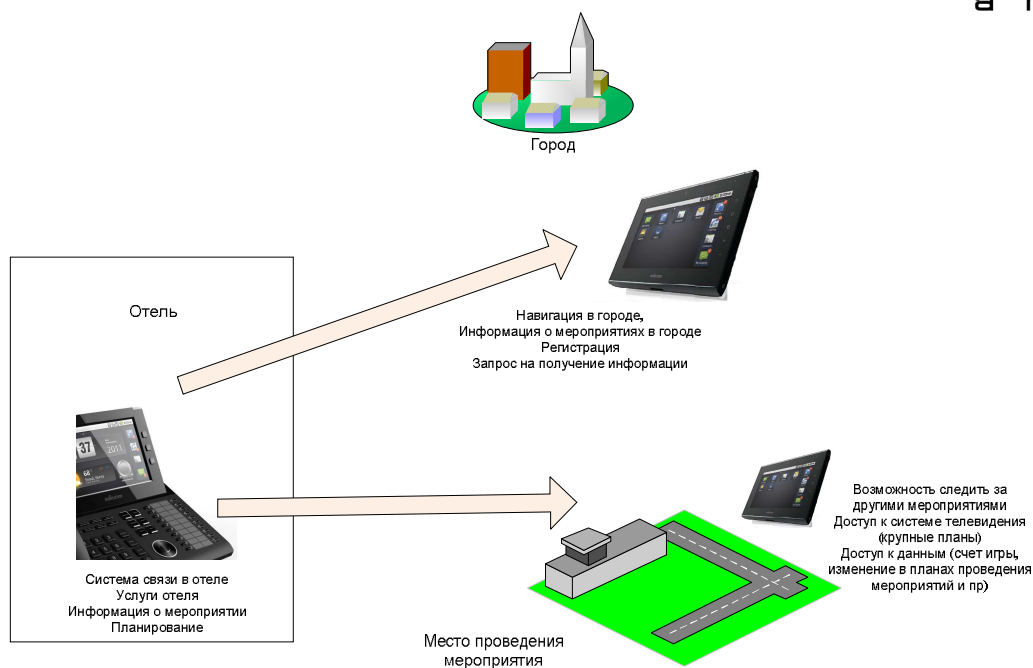
Гостевой планшет (Перспективы расширения wiAthlet)

Каждый человек, приезжая в незнакомый город, сталкивается с рядом трудностей, связанных с пониманием местной ситуации. Для решения этой задачи в отелях предусмотрены справочные службы, раздаются карты, справочники ресторанов, еженедельные релизы о мероприятиях. В обстановке проведения массового мероприятия проблема обеспечения информацией становится очень критичной по следующим причинам:

- Массовое мероприятие изобилует событиями, и оказывается очень сложно отследить на незнакомой местности все необходимые события.
- Поливариантная регистрация и регулирование зон прохода требует применения современных систем контроля ID туриста. Это приводит к сумбуру и очередям.
- Большое количество гостей на массовом мероприятии не позволяет эффективно организовать систему поддержки и информирования. Только применение современных систем может уменьшить количество очередей.

Применение планшетной технологии **wiAthlet** позволяет снизить нагрузку на систему поддержки и одновременно расширить возможности и степень комфорта гостей.

Современные планшеты офисного или отельного применения позволяют использовать их в отеле в качестве системы отельной связи (доступ к системе WiFi) и одновременно в системе городской связи (доступ по WiFi или 3G/4G). Такой планшет представляет собой современный VoIP телефон, экран которого снимается и используется в качестве мобильного планшетного устройства.



Применение гостевого планшета позволяет решать следующие задачи:

- Своевременно информировать о мероприятиях в рамках события и об изменениях в порядке проведения.
- Предоставлять общую информацию и информацию о местности (погода, особенности местного языка, навигация и пр.).
- Обеспечивать трансляцию событий мероприятия (например, находясь на одном спортивном соревновании можно одновременно следить за другим событием, иметь доступ к крупным планам через систему интерактивного телевидения, доступ к синхронному переводу и т.д.).
- Обеспечивать оперативный доступ к системе поддержки (Call-Center) в случае возникновения любых затруднений.

Реализовать весь перечисленный функционал через мобильные телефоны гостей оказывается невозможным технически, т.к. такая система потребовала бы совместимости всех услуг со всеми типами операционных систем. Средства Интернет также не подходят, т.к. потребуют адаптации информационных экранов и трансляций ко всем типам разрешения устройств. Использование однотипного планшета в данном случае оказывается единственным быстрым способом реализации услуг.

Порядок развертывания системы wiAthlet

Внедрение системы **wiAthlet** как интеграционной системы представляет собой сложный процесс. Целесообразно разделить процесс внедрения на несколько этапов.

Этап 1. Планшет для персонала системы Athlet

В результате формируется система управления **Athlet**, разворачивается инфраструктура планшетов предназначенных для тренерского и управляющего состава. По итогам этапа запускается в работу завершенная самостоятельная система учета, описанная в разделе — постановка задачи.

Этап 2. Информационная система поддержки мероприятия. Гостевой планшет

На 2м этапе формируется система поддержки мероприятия с реализацией информационного наполнения, организации оповещения, видеотрансляции, системы синхронного перевода и пр. Соединение информационной системы мероприятия, городской системы информации и отдельной системы позволяет выпустить на данной этапе гостевой планшет и завершить тем самым разработку системы **wiAthlet** поддержки мероприятия.